





## الهدف

لتجهيز اللعبة، قم بإصاق ورقة واحدة من الاهداف على ورقة زهرية اللون، ثم قم بإصاق ورقة الاهداف الأخرى على ورقة زرقاء اللون. قم بقص جميع الاهداف ثم جلدّهم بورق لاصق شفاف. في حال استخدامك للوح أبيض مغناطيسي، ضع مغناطيس على ظهر كل هدف (من جهة اللون الزهري أو الأزرق). يمكنك أيضاً أن تلصقهم على الحائط. في حال عدم توفر لوح أبيض مغناطيسي

حتى تلعب اللعبة، ضع دوائر الاهداف على الحائط أو اللوح (بحيث تكون الاهداف متجه نحو الصف). قسم الصف إلى فريقين أولاد وبنات. اطرح سؤال مراجعة. الطفل الذي يرفع يده أولاً، ويجب على السؤال بشكل صحيح، أعطه ضوء ليزر حتى يشير به إلى أحد الاهداف (إن لم يتوفر لديك ضوء ليزر يمكن للطالب أن يستخدم إصبعه ليشير إلى الهدف). اقلب الدائرة. إن قام ولد باختيار دائرة زرقاء يحصل فريق الأولاد على 100 نقطة لكن في حال اختيار فتاة لدائرة زرقاء يعطي 100 نقطة لفريق الأولاد. إن قامت فتاة باختيار دائرة زهرية يحصل فريق البنات على 100 نقطة، لكن في حال اختيار ولد لدائرة زهرية يعطي 100 نقطة لفريق البنات.