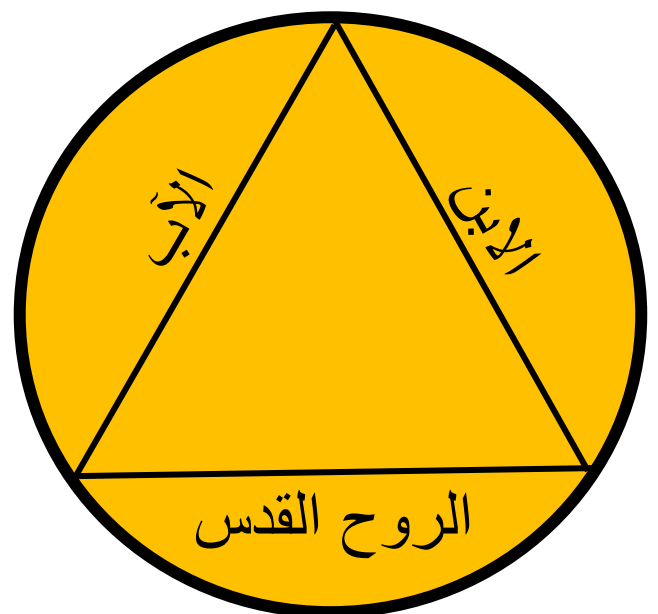
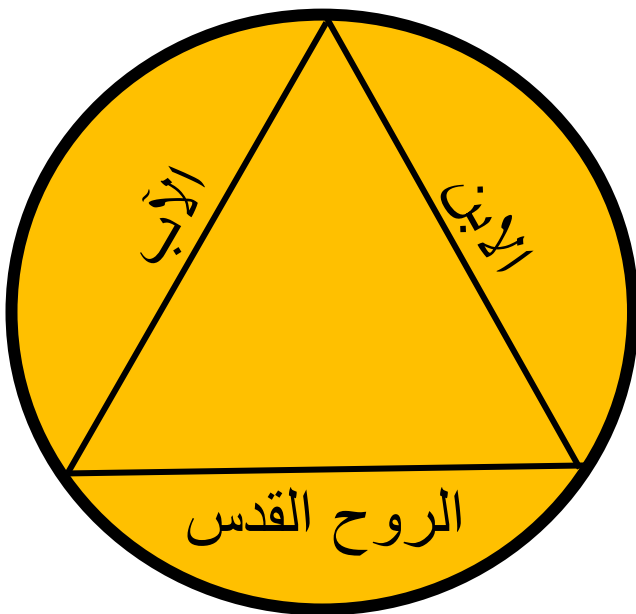
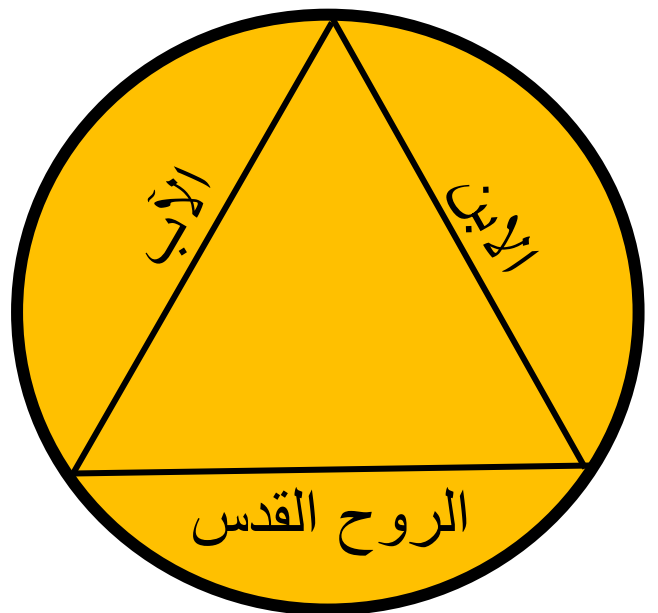
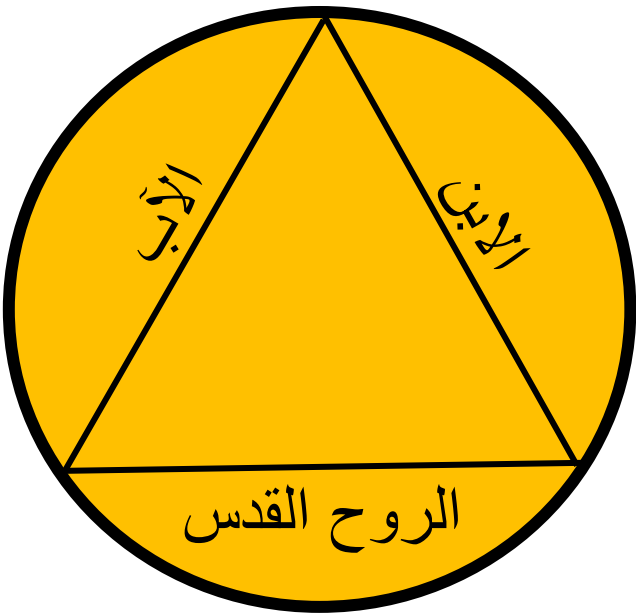
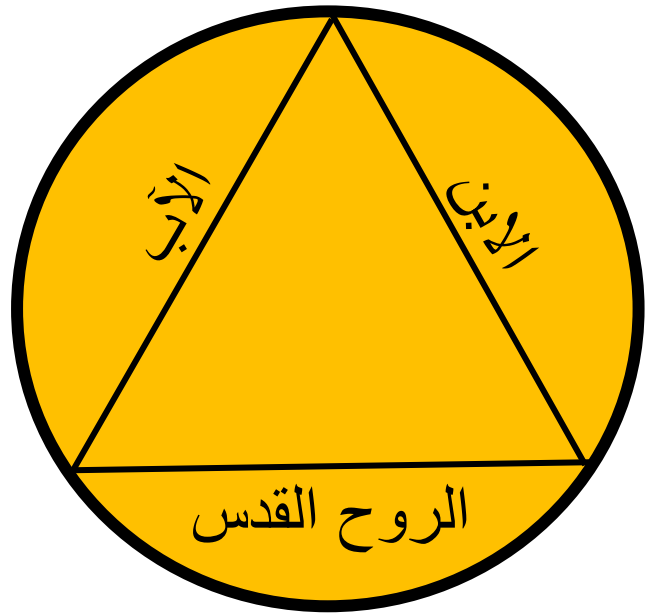
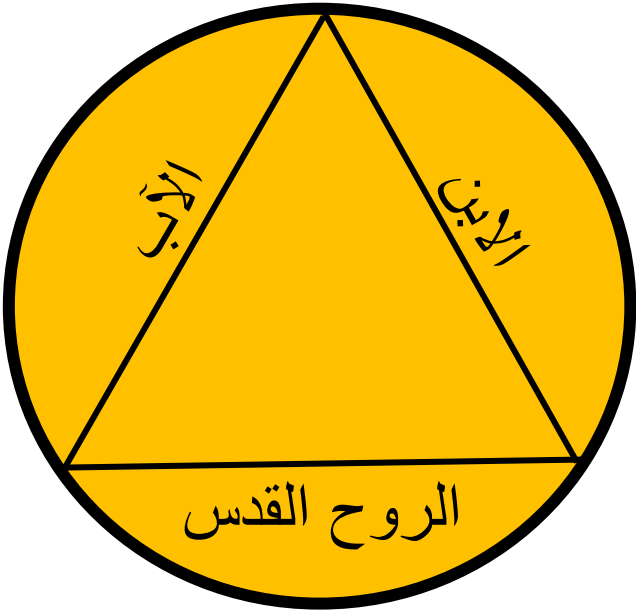


إلهنا الرائع!

لتحضير هذه اللعبة. فَمُ بالصاق ورقتي الدوائر على ورقة كرتون (حتى لا يتمكّن الطلبة من رؤية الرسالة الموضوعّة على الجهة الخلفية للدوائر). فَمُ بقص الدوائر الاثني عشر وصفات الله الاثني عشر ثم فَمُ بالصاق صفة واحدة على الجهة الخلفية من كل دائرة. فَمُ بتغليف الدوائر بورق لاصق شفاف ثم ضع مغناطيس خلف كل منها (أو استخدم لاصق). ضع جميع الدوائر على اللوح الأبيض بحيث تكون الرسالة في الجهة الخلفية للدوائر.

حتى تلعب اللعبة، اشرح لصّفك بأنّ إلهنا إله رائع. نُخبرنا كل دائرة بأمر ما حقيقي عن الله. مهمّة الطلبة هي توفيق هذه الرسائل. قسّم الصف إلى فريقين ثم اطرح سؤال مراجعة للفريق 1. الطفل الذي يقف أولاً ويقدم الإجابة الصحيحة، يتعيّن عليه قلب دائرتين (أو يُشير إليهما بواسطة ضوء ليزر). إن تطابقت الرسالة خلف الدائرتين، يمكنه الاحتفاظ بهما لفريقه، كما ويمكنه قلب دائرتان أخريتان ليرى إن كانتا متطابقتان. يمكنه الاستمرار في ذلك إلى أن يقلب دائرتان غير متطابقتان، عندها فَمُ بإرجاع الدائرتان الغير متطابقتان إلى نفس موضعهما. اطرح سؤال آخر للفريق 2، واطلب من الولد الذي يجيب أن يقوم بقلب دائرتان ليرى إن كانتا تحملان رسالتان متطابقتان. . . وهكذا.

استمر اللعبة بنفس الطريقة، بالتبادل بين الفريقين. عندما يتم توفيق جميع الدوائر، اطلب من كل فريق بأن يقوم بعدّ دوائرهم، الفريق الفائز هو الفريق الذي حصل على أكبر عدد من الدوائر.



الله كُلي
القدرة

الله لا يتغير
أبداً

الله كُلي
القدرة

الله لا يتغير
أبداً

الله لا
يكذب

الله
يحبك

الله لا
يكذب

الله
يحبك

الله يكره
الخطية

الله كُلي
المعرفة

الله يكره
الخطية

الله كُلي
المعرفة

